

Inteligență Artificială

Săptămâna a 5-a: Strategii informate de căutare

Durata testului: 15 minute

Nume:

1. Aplicați algoritmul Greedy Best First vizitând minim 5 stări știind că porniți din starea inițială (3, 1, 1, 1) și că utilizați euristica $h(S) = S[1] + S[2] + S[3]$, vectorul asociat stării fiind indexat de la 0.

2. Explicați diferențele dintre strategiile DFS și IDDFS.